

# NOLLET ANTOINE

## Doctorant en Informatique

### COORDONNÉES

- **Mail** : antoine.nollet@univ-lille.fr
- **Adresse** : 59250 Halluin
- **LinkedIn** : <https://www.linkedin.com/in/antoine-nollet/>

PERMIS B



### À PROPOS...

Doctorant en Informatique à l'Université de Lille...  
Je voudrais devenir professeur en informatique...  
Mais j'ai encore du chemin à parcourir pour le devenir !

### DIPLÔMES ET FORMATIONS

- Depuis 10/24 - **École Gradué MADIS, 59650 Villeneuve d'Ascq**
  - *Doctorat Informatique - contrat doctoral - Université de Lille*
    - *Sujet de thèse* : Outils semi-automatiques pour la gestion d'information dans des espaces collaboratifs
    - *Directeur de thèse* : Sylvain Malacria
    - *Encadrant-e-s de thèse* : Bruno Fruchard et Carla Griggio
- 2023 - 2024 - **École Normale Supérieure, 35000 Rennes**
  - *Préparation à l'agrégation d'informatique*
- 2021 - 2023 - **Université de Lille, 59650 Villeneuve d'Ascq**
  - *Master Informatique - Réalité Virtuelle Augmentée*
    - *mention* : très bien
- 2018 - 2021 - **Université de Lille, 59650 Villeneuve d'Ascq**
  - *Licence Informatique*
    - *label* : recherche
    - *mention* : très bien
- 2015 - 2018 - **Lycée Numérique Colbert, 59200 Tourcoing**
  - *Baccalauréat Scientifique spécialité Sciences de l'Ingénieur*
    - *option* : Mathématiques
    - *section* : Européenne
    - *mention* : bien
- 2021 - Brevet d'Aptitude aux Fonctions d'Animateur (BAFA)
- 2016 - Cambridge Certificate

### COMPÉTENCES

#### Langues

- Français : Natale
- Anglais : B2
- Espagnol : B1

- Développement Informatique
- Encadrement d'un groupe
- Travail d'équipe
- Improvisation, Adaptation
- Créativité
- Gestion

#### Langages Informatiques

- Programmation
  - Python, Java, C, C#, C++, Qt Creator, Netlogo
- Moteur de Jeu
  - Godot, Unity, Unreal Engine 5
- Développement Web (Front / Back)
  - HTML, CSS, JS, Node.js, MongoDB, PHP, PostgreSQL, React
- Développement Application Mobile
  - Android Studio, Java, Kotlin, Unity
- Universitaire
  - Haskell, Ocaml, AMPL, R, JASP

### EXPÉRIENCES

#### Informatique

- Depuis 10/24 - Doctorant équipe LOKI CRISTAL / INRIA
- 03/23 - 07/23 - Ingénieur R&D en Stage équipe MINT CRISTAL
- Projets Personnels sur Github : <https://github.com/The-GTN>

#### Animation

*Service Jeunesse, Halluin*

- 2017 - 2024 - Animateur BAFA aux centres de loisirs  
*Association de colonies de vacances OVAL*
- 08/21 - Animateur / Professeur de mathématiques  
*Particuliers*
- 08/18 - Animateur pour anniversaire
- 10/19 - Professeur Particulier en Mathématiques

#### Enseignements et Associatifs

- 2022 - 2023 - Responsable Événementiel AEI à Lille
- 2021 - 2023 - Responsable du projet FILLy à FST Université de Lille
- 09/20 - 01/23 - Tuteur UEPE Intégration à Université de Lille
- 04/21 - 07/21 - Enseignant en Stage au Lycée Colbert Tourcoing
- 2020 - 2021 - Président au BDE Polysciences Lille
- 02/20 - Agent d'accueil à Université de Lille
- 2019 - 2020 - Chargé de Mission / Mascotte au BDE Polysciences
- 06/16 - Stage de Mathématiques à Université de Lille
- 2011 - 2017 - Accueil client à Au P'tit Détail (famille) Halluin
- 2015 - Stage d'Observation à l'école Jules-Michelet Halluin

### LOISIRS

#### Centres d'intérêts

- Théâtre : pendant 3 ans
- Musique : Guitare, Percussions
- Jeux de sociétés, Pop-Culture
- Déguisements

#### Sports

- Badminton : pendant 7 ans
- Course à pied : depuis 10 ans
- Escalade : occasionnel